

## Výsledková listina

Název soutěže: **Soutěž v programování**Postupové kolo: **okresní**Kategorie: **Programování-mládež**Okres: **Opava**Místo konání: **Mendelovo gymnázium, Opava, Komenského 5** Datum konání: **17. března 2026**

Zdůvodnění počtu soutěžících v ústředním, příp. krajském, okresním kole (pravidla výběru z nižších kol, postupový klíč):.....

Pořadí	Příjmení a jméno soutěžícího	Název školy	Rok narození	Body	Postup KK
1.	<b>Večerek Robin</b>	<b>SŠ průmyslová a umělecká, Opava</b>	<b>2007</b>	<b>57</b>	<b>ANO</b>
2.	<b>Antoš Michael</b>	<b>SŠ průmyslová a umělecká, Opava</b>	<b>2007</b>	<b>56</b>	<b>ANO</b>
3.	<b>Jarnot Lukáš</b>	<b>SŠ průmyslová a umělecká, Opava</b>	<b>2007</b>	<b>35</b>	<b>ANO</b>
4.	Štědroň Martin	Mendelovo gymnázium, Opava	2008	30	
5.	Selinger Pavel	Mendelovo gymnázium, Opava	2007	27	
6.	Trupar Antonín	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2009	15	
7.	Burdík Adam	SŠ průmyslová a umělecká, Opava	2008	0	

Zpracovala, datum a podpis: Mgr. Romana Hejduková, 24. 3. 2026

Realizace soutěže byla podpořena Moravskoslezským krajem.